

ASHURA

regina delle oasi

GDR: PRESENTAZIONE DEL DICESCALE EXPANDED

di Kronall e Lunastella



Salve a te, pellegrino di queste lande virtuali; mettiti pure comodo, e ascolta quanto ho da dirti: sei stanco delle **solite, interminabili, discussioni sui forum?**

Ne hai abbastanza di amici che, per un motivo o per l'altro danno sistematicamente **forfait quando organizzi una sessione di Gioco di Ruolo** a casa tu ?

Ami i Giochi di Ruolo, ma **non riesci a trovare gente con cui giocare?**

Oppure, semplicemente, sei stufo dei soliti siti web e vuoi provare qualcosa di **nuovo, di eccitante**, ma senza muoverti dalla poltrona di casa tua ?

Se la risposta a una qualsiasi di queste domande è 'si', sono lieto di annunciarti che la Community Fantasy di Ashura sta organizzando una serie di **nuove campagne** di Gioco di Ruolo **Play By Forum**, che non mancheranno di soddisfare la tua sete di avventura!

Se conosci i Giochi di Ruolo, non serve che mi dilunghi oltre: dai un'occhiata al nostro **Regolamento interattivo** (oppure scarica la versione .pdf), e con un paio di click potrai farti un'idea sulle **Razze, Vocazioni e Background** che caratterizzeranno il tuo alter ego nelle misteriose Oasi di Ashura.

Se non hai mai sentito parlare di Giochi di Ruolo o di Play By Forum, niente paura!

Il concetto di 'Gioco di Ruolo' è tanto difficile da spiegare, quanto facile da imparare: grazie all'aiuto dei Master di Ashura (ossia i Narratori che daranno vita alle avventure che il tuo Personaggio vivrà) potrai ben presto calarti nei panni di un valoroso guerriero, un potentissimo mago, un furfante scavezzacollo o qualsiasi altro eroe che la tua fantasia sarà in grado di partorire, senza sforzo e **senza doversi sorbire pagine e pagine di regole**.

Tutto ciò che dovrai fare è iscriverti al sito Ashura o Dragon Island e prenotarti per una delle Campagne Play By Forum che troverai nella sezione 'GDR - Play By Forum' in fondo ai rispettivi Forum: i Master provvederanno a fornirti tutte le informazioni di cui hai bisogno e ad inserirti in un nuovo Gruppo di Gioco.

Non preoccuparti troppo quindi di regole e numeri, che avrai tempo di assimilare nel corso del gioco: lasciati trasportare dal brivido dell'ignoto e dal gusto per l'avventura; esplora antiche rovine, manieri abbandonati e affronta creature degne degli incubi più terribili; ottieni oro, gioielli, fama, potere e potentissimi artefatti magici provenienti dalle ere passate; scopri le

ASHURA

regina delle oasi

usanze e le tradizioni del Vecchio Popolo, gli abitanti di Ashura, e incontra i più illustri e potenti personaggi che ivi risiedono.

Ricorda: nel Play By Forum Ashura sei soltanto TU l'unico artefice del destino del tuo Personaggio.

Non c'è un copione prefissato da seguire: scegli pure la tua strada e godi dei benefici che ciò comporta... oppure pagane le conseguenze, a seconda dei casi!

Il sentiero dell'avventura è irto di ostacoli, e la morte sempre in agguato, ma la ricompense più ricche spettano proprio a coloro che avranno il coraggio di gettarsi tra le fauci del pericolo!

Se non sarete pronti a rischiare, non otterrete nulla!

A voi tutti, leggiadre dame e rudi cavalieri, mi è gradito porgere un deferente saluto accompagnato dal più luminoso dei miei sorrisi.

Kronall

Per chi non mi conoscesse, sono Lunastella, tessitrice degli ingannevoli sogni che, ricamati con serici fili di parole ed intrecciati insieme nel Tappeto della Sorte, danno vita a storie e trame che voi umani chiamate "racconti".

A ragion veduta dico "voi umani", poiché colei che vi scrive è senza spazio e senza tempo e non appartiene ad alcuna razza, ma all'incorporeo reame della **fantasia**, che per sua stessa natura viaggia libera sulle ali del vento e dei pensieri creativi, come una musica antica che non può essere rinchiusa nella rigida prigione di un corpo.

Come già da questa premessa avrete ben compreso, amo le **parole** assai più di quanto non ami i **numeri** e poco apprezzo l'idea di marciare al ritmo serrato di un tamburo di regole... a meno che non vi sia una ragione correlata all'Armonia della Trama.

Chi mai avrebbe detto che sarebbe toccato proprio a me presentare un nuovo regolamento per GdR, basato sui numeri e sulla casualità della sorte, in cui si considerano in egual misura gli aspetti narrativi e quelli cosiddetti "statistici"?

Eppure è così e devo dire che, una volta superata la mia pigrizia mentale, ho apprezzato non poco la ricchezza dello scenario a cui si rifà il regolamento Dicescale Expanded ideato da Kronall.



ASHURA

regina delle oasi

Innanzitutto, pur trattandosi di un sistema basato sul semplicissimo concetto del "lancio dei dadi", esso è tarato su un **corpus narrativo** di grande respiro e su un'ambientazione di riferimento - qual'è quella delle Oasi di Ashura - che lascia ampio spazio di manovra alla Fantasia dei giocatori, permettendo di caratterizzare i loro personaggi assai più di quanto non sia normalmente riscontrabile nei giochi di ruolo tradizionali.

Razze e mestieri sono ben delineati in termini di vantaggi e svantaggi numerici, ma non vi sono limiti che impediscano ai giocatori di sviluppare caratteristiche "anomale" che consentano al personaggio di crescere ed evolversi in maniera del tutto autonoma e originale rispetto agli standard della sua razza.

I numeri ci sono e servono a dare oggettiva evidenza di ciò che il personaggio sa fare meglio, giusto per evitare paradossi e strapoteri, ma non sono certo l'unico parametro su cui si fonda la riuscita di un'azione!

Inoltre la **casualità** rappresentata dal lancio dei dadi aggiunge quel **pizzico di suspense** alla narrazione, togliendo di fatto al Master stesso il potere di fare e disfare le trame a gusto suo. I **personaggi** giocano infatti un ruolo primario e con un pizzico di **fortuna** potrebbero riuscire a scalare un muro ripido e senza appigli anche se non sanno arrampicarsi, così come per contro potrebbero rischiare la morte... semplicemente bevendo un bicchiere di comunissima acqua di fonte!

Perché la **morte** è una delle tante **possibilità** a cui va incontro chi accetta di mettersi in gioco, anche se naturalmente vi sono sempre scappatoie che permettono di rimandare l'appuntamento con la falce della Morghul; il Master non è un sadico e non gioca "contro" i pg nemmeno quando interpreta magistralmente il nemico da affrontare!

Al contrario, **prestando attenzione** alla sua **narrazione**, un giocatore attento e intelligente riuscirà facilmente a individuare i **punti di forza** che giocano a vantaggio del pg, così come le **scappatoie** che è meglio cogliere al volo!



ASHURA

regina delle oasi

Se poi un inerme hobbit si ostina ad affrontare a mani nude un gigante armato di mazza ferrata e il tiro del dado gli dice male, il giocatore che lo muove non può certo imputare al master la prematura dipartita del suo pg!

Insomma, nel Dicescale Expanded **dadi**, **statistiche** e **casualità** esistono, ma non sono certo finalizzati a sminuire la **narrazione**: al contrario servono ad aggiungere alla trama quei colpi di scena, che talvolta potrebbero ribaltare situazioni apparentemente stagnanti, scontate e/o banali, in favore di risvolti originali e di una storia avvincente e coinvolgente.

Pensando inoltre ai pigri del par mio, che non hanno voglia di sciopparsi regolamenti lunghi e dettagliati e che preferiscono "cominciare a giocare" subito, rimandando alla sperimentazione pratica una miglior comprensione e padronanza delle regole, il regolamento del Dicescale Expanded è davvero ridotto all'osso (17 pagine in tutto, comprese la copertina, l'indice ed i credits!). Questo consente al giocatore di avere una visione d'insieme delle regole senza soffermarsi troppo sui dettagli, che potranno poi essere di volta in volta approfonditi dai soli giocatori che in quel momento si trovino a giocare "proprio quella situazione". I **links interattivi** presenti nel testo permettono infatti di spostarsi agevolmente da un concetto all'altro, navigando tra regole, schemi di razza, liste di tratti e di incantesimi, in modo tale da avere sempre sottomano quello che occorre sapere, pur senza aver mandato a memoria l'intero impianto regolistico.

Che altro aggiungere a questa mia presentazione, se non che è più facile giocare che parlarne?

Insomma... credo di aver esaurito le parole a mia disposizione per questa descrizione - anche perchè Master e giocatori vorranno giocare e se io continuo a scrivere, facciamo notte!

Lascio quindi la parola ai futuri personaggi augurando loro Buon divertimento e soprattutto... Buona Vita!

Lunastella

