

Ashura - Libera Ruolazione

LA LIBERA RUOLAZIONE NELLE OASI DI ASHURA

<u>COSA SI INTENDE PER RUOLAZIONE LIBERA?</u>	2
<u>COME SI GIOCA LA RUOLAZIONE LIBERA?</u>	2
<u>DOVE SI GIOCA LA RUOLAZIONE LIBERA?</u>	2
<u>COSA BISOGNA FARE PER COMINCIARE A GIOCARE?</u>	2
1. CREARE IL PERSONAGGIO	2
2. PRESENTAZIONE	3
3. SCELTA DELL'OASI	3
A- OASI OPEN SOURCE	3
B- OASI LOCKED	4
C- OASI TERRITORIO	4
4. VITA ASHUUR	4
5. L'ARENA DELLE SFIDE	5
<u>STORIE INTERATTIVE, POESIA, CULTURA FANTASY, PERSONE</u>	6
<u>GDR</u>	6
Crediti	7

Ashura - Libera Ruolazione

COSA SI INTENDE PER RUOLAZIONE LIBERA?

Vuol dire interpretare un ruolo senza doversi attenere a regolamenti complicati, schemi di razza e caratteristiche standardizzate. Basta semplicemente interpretare, calandosi nella personalità e nei pensieri del personaggio a cui si desidera dare vita, seguendo le inclinazioni creative personali.

COME SI GIOCA LA RUOLAZIONE LIBERA?

La Ruolazione Libera può evolversi secondo le personali preferenze del giocatore che muove il personaggio e può limitarsi ad un semplice scambio scherzoso, oppure dare origine a sfide di carattere narrativo/enigmistico, o ancor meglio sfociare in un vero e proprio racconto ruolato. Non ci sono master nè programmi interattivi e ciascun giocatore è il master di se stesso e crea le sue avventure liberamente, interagendo con l'ambientazione delle Oasi di Ashura Open Source e con i personaggi degli altri utenti che incontra. Per ruolare nelle Oasi LOCKED è invece necessario che la "campagna" venga avviata da uno degli abitanti di quell'Oasi, che per l'occasione agisce come Master. Naturalmente vale la regola del rispetto e non è pertanto possibile cambiare gli elementi dell'ambientazione già presenti a proprio vantaggio o far muovere personaggi di altri giocatori, a meno che non ci sia un accordo precedentemente intercorso tra gli utenti. **IMPORTANTE: Ricordatevi che nessun tipo di ruolazione libera può comunque MAI IN NESSUN CASO e PER NESSUN MOTIVO comportare l'uccisione del personaggio di un altro ruolatore (o di uno dei suoi png), la distruzione della sua casa o il furto di suoi oggetti personali.**

DOVE SI GIOCA LA RUOLAZIONE LIBERA?

Nel forum di Ashura, Regina delle Oasi, c'è una sezione dedicata alla "Vita Ashuur", in cui ogni topic rappresenta un luogo. Ci sono taverne, uffici postali, arene di combattimento, botteghe, case, castelli e templi. In questo luogo virtuale i personaggi possono incontrarsi, allacciare alleanze, stringere amicizie, lanciarsi sfide e vivere la loro "vita ashuur" come meglio credono. E possono anche aprire nuovi topic per dare vita a nuovi luoghi o situazioni di gioco. Se un ruolatore apre uno spazio Vita Ashuur in cui definisce particolari regole comportamentali, a quelle si dovranno attenere tutti coloro che andranno a ruolarvi. Non è possibile aprire luoghi di Vita Ashuur correlati a parti consolidate dell'ambientazione comune o relative all'abitazione di un altro giocatore.

COSA BISOGNA FARE PER COMINCIARE A RUOLARE?

1. CREARE IL PERSONAGGIO

Il primo passo avviene già all'atto della registrazione, quando si sceglie il nome da assegnare al personaggio. Quello sarà il suo nome di battesimo e lo accompagnerà per tutta la sua vita ad Ashura. Per questo non sono ammessi nicknames che si rifacciano alla "vita reale" (pupa97, superfigo88, ecc.), nè repliche di nomi di personaggi già presenti (gandalf1, gandalf2, gandalf3

Ashura - Libera Ruolazione

ecc.). Il secondo passo, dopo aver ricevuto la password di accesso, è la compilazione del profilo utente. Potrete scegliere un'immagine che rappresenti il personaggio tra quelle presenti nella nostra gallery, oppure caricarne voi stessi una dal vostro pc. Pensate al carattere che avrà il vostro personaggio, alla sua storia, al ruolo che volete fargli vivere ed alla razza a cui appartiene: ci sono spazi dedicati a queste informazioni già nel profilo stesso. Non ci sono razze e ruoli standard con abilità e penalità fisse: siete liberi di interpretare qualsiasi ruolo o razza vi suggerisca la vostra fantasia. Un solo limite: tutti i personaggi sono mortali e nessuno di loro ha l'onnipotenza, onniscienza ed onnipresenza di un dio.

2. PRESENTAZIONE

Quando sarà chiaro "chi state interpretando", andate nel forum di accoglienza e presentatevi agli altri ruolatori: troverete senz'altro qualcuno che vi aiuterà ad orientarvi meglio ad Ashura e comincerete a familiarizzare con i membri della Community.

3. SCELTA DELL'OASI

Una volta determinato l'aspetto, il ruolo, la razza, il carattere e le aspettative del vostro personaggio, leggete le schede delle Oasi e cercate di capire quale sia l'ambientazione più favorevole a quel tipo di ruolazione. Probabilmente scarterete a priori alcune Oasi, mentre altre potrebbero attirare la vostra attenzione e stimolare la vostra immaginazione creativa. Osservate la mappa delle Oasi e le mappe di dettaglio di ciascuna di esse e, quando la vostra scelta sarà ristretta a poche opzioni, leggete le descrizioni dettagliate di quelle Oasi. A quel punto avrete tutti gli elementi per fare una scelta narrativamente coerente con voi stessi e con l'ambientazione in cui potrete poi descrivere l'abitazione del vostro personaggio, le sue imprese, ecc. ecc. **ATTENZIONE: Alcune Oasi hanno caratteristiche OPEN SOURCE, altre sono LOCKED ed altre ancora sono semplici Territori di ambientazione comune e occorre consultare le seguenti tabelle di riferimento per operare una scelta di abitazione che sia coerente, oltre che con il proprio personaggio, con l'ambientazione tipica di Ashura.**

A - OASI OPEN SOURCE

Oasi in cui chiunque può decidere di collocare l'abitazione del proprio pg, descrivendola e dandone informazione agli altri abitanti, nella sezione del forum Vita Ashuur dedicata a quell'Oasi. Tali oasi possono subire variazioni narrative e/o di scenario (seppur limitate nel tempo), in seguito allo svolgimento delle vicende legate a racconti interattivi, ruolazione libera e campagne gdr.

Sono Oasi OPEN SOURCE: Ashaharastan, Foresta della Dimenticanza, I sole dei Draghi, Oasi della Musica Perenne, Picco I ridian's, Territorio dei Paladini, Territorio di Nortgarthen, Valle dei Nidi, Valle dei Sogni.

Ashura - Libera Ruolazione

B - OASI LOCKED

Oasi "private" abitate da uno o più ashuur (che sono gli unici autorizzati ad avviare campagne di racconti ruolati ivi ambientati agendo in quel caso come Master). In taluni casi queste oasi possono essere usate (a discrezione dei Master play by chat e Ashuradventure by forum) per campagne gdr non aventi impatto sullo scenario di base. Non sono oasi abitabili da nuovi. La ruolazione libera in queste oasi è possibile solo se sono presenti utenti attivi che abbiano aperto un "luogo pubblico" correlato a quest'Oasi nella sezione Vita Ashuur ed è comunque subordinata ad accordi con tali utenti. Alcune di queste oasi potrebbero essere progressivamente sbloccate in futuro, per accogliervi nuovi abitanti a seconda delle esigenze abitative degli utenti attivi.

Sono Oasi LOCKED: Antro delle Anime di un Tempo, Ciudad Oeste, Ghiacciai dell'Arcobaleno, Giardini d'argento, Karen's Wood, I sola delle Nebbie, Montagna Sperduta, Palude Fangosa.

C - OASI "TERRITORIO"

Si tratta di territori comuni all'ambientazione di Ashura, in cui nessun personaggio attivo può abitare ed il cui utilizzo come scenario per fini narrativi e ruolistici è vincolato a coerenza con quanto già in essere e che si considera immutabile nel tempo.

Sono considerati Territori: Alter-Ego il Portale degli Inferi, Deserto di Ashahara, Luoghi Sacri, Tempio di Yar.

4. VITA ASHUUR

Una volta terminati questi pochi preliminari di creazione del personaggio, tornate al forum di accoglienza e comunicate agli altri utenti tutto quello che riguarda il vostro personaggio, cosicchè tutti sapranno con chi hanno a che fare quando vi incontreranno "in giro per Ashura". Potete anche andare direttamente nel forum della vita ashuur ed aprire un nuovo topic in cui descriverete la vostra abitazione, oppure per proporre le vostre mercanzie, o per offrire le vostre prestazioni. Vedrete che ci sono altri topics in cui altri personaggi fanno lo stesso: soffermatevi ad interagire dove più vi aggrada e secondo le modalità che preferite. Potrete bere in taverna, oppure andare ad interrogare oracoli ed astrologi interpretati da altri giocatori, o più semplicemente andare a trovare qualcuno nella sua casa, o nella sua bottega. Potrete vendere e acquistare cose. Talvolta dalla vostra interazione con gli altri personaggi potranno nascere idee per racconti che, se ne avrete voglia, potrete poi sviluppare seriamente nell'apposita sezione del Forum. Oppure potranno partire racconti-ruolati che verranno narrati sul piano del racconto vero ma tenendo d'occhio anche le azioni ruolate in vita ashuur.

Ashura - Libera Ruolazione

5. L'ARENA DELLE SFIDE

Può accadere di entrare in conflitto con altri personaggi, mentre si gioca: questo é normale, e può essere anche divertente, ma bisogna sempre rendersi conto della distinzione tra personaggio e giocatore.

Ricordate sempre che il dissidio è tra i personaggi e non tra le persone che li manovrano. Non saranno ammessi attacchi alle persone, o riferimenti alla loro vita privata e ai loro interessi personali. Quando e se la lite dovesse debordare in ambiti non strettamente relativi ai personaggi, siete pregati di avvertire i moderatori, indicando la frase ritenuta offensiva, e di non rispondere alle provocazioni.

Sarebbe anche bene che vi chiariste in privato col giocatore che manovra il personaggio col quale avete un contenzioso, in modo da non lasciare adito a fraintendimenti.

Ashura é un sito di scrittura creativa, non un gioco dove vince il più forte: attaccare briga con chiunque solo perché il vostro personaggio è cattivo, crudele, demoniaco o altezzoso non é consigliabile, e può portare a gravi conseguenze.

Anche quando interpretate simili personaggi quindi, sappiate sempre moderarvi, e cercate di capire che anche gli altri personaggi hanno diritto ad esprimere la personalità del loro personaggio, a mettersi in luce e, cosa più importante, a divertirsi.

Nel caso di contenziosi tra personaggi è possibile regolarli attraverso il gioco, affidandosi all' Arena delle Sfide, che è un sistema imparziale ideato proprio per gestire situazioni di scontro ludico. Nel Forum VI TA ASHUUR è dettagliato il regolamento di questo "luogo virtuale di confronto tra personaggi".

L'esito dell' Arena delle Sfide é insindacabile: i giocatori dovranno accettarne l'esito, qualunque esso sia, senza battibecchi o reclami.

Ashura - Libera Ruolazione

STORIE INTERATTIVE, POESIA, CULTURA FANTASY, PERSONE

Una volta che avrete cominciato a comprendere lo spirito di Ashura, potrete sbizzarrirvi a partecipare e giocare in molti altri modi. Troverete un forum dedicato alla scrittura creativa di racconti "a più mani", un laboratorio di poesia, un forum di discussione sulla cultura fantasy ed uno spazio dedicato ai saluti e scambi di battutine OT tra gli utenti.

GDR

Ci sono anche sezioni dedicate ai GDR autoprodotti ed ambientati nelle Oasi di Ashura. Le campagne di gioco si svolgono, a seconda del tipo di gioco, nel forum stesso oppure in chat, secondo le modalità indicate dai master nei forum dedicati.

ATTENZIONE: I GDR HANNO REGOLAMENTI PROPRI, ORIGINALI E DIFFERENTI TRA DI LORO E PER PARTECIPARE ALLE CAMPAGNE DI GIOCO, OCCORRE LEGGERE ATTENTAMENTE I REGOLAMENTI E SEGUIRE LE INDICAZIONI DEI MASTER DI TURNO.

LE CAMPAGNE DI GIOCO NON HANNO IMPATTI SULLA LIBERA RUOLAZIONE TRA GLI UTENTI, CHE PUO' CONTINUARE A SVOLGERSI INDIPENDENTEMENTE DA QUANTO ACCADE AI PERSONAGGI DURANTE LE CAMPAGNE DI GIOCO REGOLAMENTATE E GUIDATE. I GIOCATORI HANNO COMUNQUE FACOLTA' DI SCEGLIERE E COSTRUIRE UN PERSONAGGIO DIVERSO DA QUELLO NORMALMENTE ADOTTATO PER LA RUOLAZIONE LIBERA.

Crediti:

SISTEMA di LIBERA RUOLAZIONE ASHURA, Regina delle Oasi
by Lunastella & Kronall

Layout by pandemyc
Impaginazione by Lunastella

Immagini by

Finn

fantasyartdesign.com

www.oasiashura.net

www.dragonisland.it

Attenzione norme di copyright©

Nessun materiale di proprieta' esclusiva dei Siti, www.oasiashura.net e www.dragonisland.it comprese fotografie, immagini e testi, puo' essere copiato, riprodotto, scaricato, ripubblicato, trasmesso o diffuso in qualunque forma, salvo che ai fini del relativo utilizzo non commerciale a titolo privato e personale, con la menzione obbligatoria della fonte, citata a caratteri ben visibili, con la dicitura: ashura.net e dragonisland.it. Per ogni altro utilizzo e' richiesta la previa autorizzazione scritta del fornitore. Si richiama allo scopo la tutela del diritto d'autore e dei diritti connessi alla ideazione e progettazione per la comunicazione visiva, cosi' come previsto dalla L. 22 aprile 1941 n.633 nonche' dai D.L. 29 dicembre 1992 n.518 e D.L. 16 novembre 1994 n.685.